

II. Spezielle Voraussetzungen

1. Standing Position (stehende Position)
 1. Takedowns (Würfe) mit Griffkontrolle am Oberkörper (Judo orientiert)
 2. Takedowns (Würfe) mit Kontrolle der Beine (Ringerisch orientiert)
 3. Guardpull (erzwingen der Defensiven Bodenlage)
2. Guard Passing (passieren der Beine in der Bodenlage mit anschließender Halteposition)
 1. Pressure Passing (passieren der Beine durch Druck und das Pinnen von Körperteilen)
 2. Loose Passing (passieren der Beine durch Richtungswechsel und Geschwindigkeit/Agilität)
 3. Wechsel vom Loosepassing in das Pressure Passing und umgekehrt.
 4. Passieren der Close Guard
 5. Passieren der Open Guard
 6. Passieren der Half Guard
3. Guard Spiel
 1. Ein Sweep und zwei Submissions aus der Close Guard
 2. Ein Sweep aus der Butterfly Guard
 3. Zwei Sweeps aus der Open Guard
 4. Aufstehen aus der Open Guard
 5. Sweep aus der Halfguard oder wiedererlangen der Full Guard
4. Submissions
 1. Zwei Submissions aus der Backmount (Rückenkontrolle)
 2. Zwei Submissions aus der Sidemount (Seitliche Halteposition)
 3. Ein Beinhebel
5. Escapes
 1. Escape aus der Mount
 2. Escape aus der Sidemount
 3. Escape aus der Backmount
6. Randorieverhalten
 1. Der Kämpfer/ die Kämpferin ist sowohl im Angriff als auch in der Verteidigung aktiv
 2. Der Kämpfer/ die Kämpferin sucht Haltepositionen die nach dem Ne-Waza Regelwerk Punkte bringen (Sidemount, Mount/ Backmount) bevor er/sie Submissions angreift
 3. Der Kämpfer/ die Kämpferin zwingt dem Gegner seinen/ ihren Kampfstil auf (durch erzwingen der Bodenlage durch Guarpulls oder erreichen der Bodenlage durch Takedowns)